

المشروع عبارة عن شاشة لمس تعتمد على اللمسات في استجابتها للمس بالإصبع أو بأي جسم صلب، موزعة اللمسات على هيئة مصفوفة رباعية مكونة من خمسة صفوف و خمسة أعمدة مشكلة مربعات متساوية، و الهدف هو الحصول على شاشة تستجيب باللمس، و ذلك بالاعتماد على ليزر باعث في كل صف و مستقبل لليزر في الصف المقابل و كذلك ليزر مستقبل في كل عمود و آخر مستقبل في العمود المقابل، أي عشرة ليزرات باعثة و أخرى مستقبلية، و حينما يقطع الليزر الباعث أي جسم صلب كالإصبع أو قلم، فإن مستقبل الليزر يرسل معلومات عن التغير الحاصل، و منها يتم التحكم في اللمسات و إظهار الاستجابة المناسبة، ثم قمنا بـX/O بتجربة بعض التطبيقات والألعاب على شاشة اللمس مع موسيقى مصاحبة للعبة كلعبة الحية التي تأكل النقاط، و لعبة