



## Cover page

Project title: ...ABC..... Academic Year: ...2021/2022.....

Group Members: ...Aya Thafer..... Department Name: Computer Engineering

...Shatha Abu Hanish.....

.....

.....

Project Type **Software** or Hardware (Choose one)

Supervisor Name: ...Abdallah Rashed.....

### Format:

- Single space, Times New Roman.
- 12 pt,
- Maximum 1 page.

### Abstract Body:

#### Items must be provided in the Abstract:

- Why do you think this project is important? Please explain the significance of this Project in brief.
- In your point of view what are the important aspects that should be covered in the project?
- Objective(s): In your view, please explain the main objectives of the project.
- Methodology: Give a brief outline of the application development process.
- Had this project been done before? Are there any similar applications available today?
- **Note:** Please deliver this abstract early to ensure that your Project has been approved by the department's projects committee. **Registration will not be done without this approval.**

## Project's Abstract:

تكمّن أهمية هذا المشروع في تقديم لعبة تعليمية تهدف إلى تعليم اللغة الإنجليزية للأطفال بطريقة ممتعة ، حيث يواجه معظم الآباء صعوبة في اختيار الموارد التعليمية المناسبة التي تناسب قدرات أطفالهم وأعمارهم.

ولتحقيق ذلك قمنا بتصميم لعبة تعليمية على الهاتف المحمول تسمى ABC لتعليم الأطفال الذين تتراوح أعمارهم بين 6-8 سنوات أساسيات اللغة الإنجليزية بطريقة ممتعة ومسلية.

سوف يتعامل المشروع مع تعليم الحروف والأرقام والكلمات باللغة الإنجليزية.

سيكون هناك حساب واحد مخصص للطفل. سيتم تخزين جميع البيانات المتعلقة بهذه الحسابات في خادم وسيتم استخدامها لاحقاً عند انتهاء اللعبة لتقديم شهادة للطالب.

تتكون هذه اللعبة من عدد محدد من المراحل التي يتعلم فيها الطفل الأساسيات بشكل تدريجي ، حيث يجب عليه إكمال المرحلة السابقة للانتقال إلى المرحلة التالية. ستكون كل مرحلة مختلفة من عمر إلى آخر. في نهاية كل مرحلة ، سيكون هناك اختبار صغير لضمان أن الطفل قد تعلم المعلومات بشكل صحيح. في نهاية اللعبة ، سيتعلم الطفل أساسيات اللغة الإنجليزية.

مشروع اللعبة موجود بالفعل ، لكن الهدف من هذا المشروع ليس ابتكار لعبة جديدة ، ولكن إنشاء لعبة تعليمية بميزات أفضل يمكن للطفل التعامل معها بسلاسة.

هناك العديد من التطبيقات التعليمية المتاحة الآن ، لكن القليل منها يتخذ شكل لعبة ممتعة لا يشعر فيها الطفل بالملل.