

الخلاصة

مشروع بلدية نابلس من كتلتين منفصلتين تقريباً وطابقين من التسوية تحت الأرض في منطقة حيوية في مدينة نابلس ، بعيدة قليلاً عن وسط المدينة في منطقة بها حركة مرور عالية نسبيًا ، حيث تهدف المنشأة إلى تحسين القدرة على خدمات للمواطنين على أكمل وجه وبسهولة وسرعة ، حيث أن كل طابق في البلدية كان فريداً في نوع الوظائف.

الهدف الرئيسي من التصميم هو إنشاء مبنى بلدية عالي الجودة وتصميم متكامل بين التخصصات المعمارية والإنشائية والميكانيكية والكهربائية ، حيث تمت دراسة الجانب المعماري بعناية وتم تعديل التصميم ليتوافق مع المعايير الدولية المطلوبة و المواصفات ، ويتكون التصميم الإنشائي من جسور ساقطة ، ومساحات غرف كبيرة وجدان قص بالإضافة إلى التصميم البيئي الذي يهتم براحة المواطن من حيث الإضاءة والصوت والحرارة في المكان.

ستتم عملية التصميم والنمذجة على مدار فصلين دراسيين ، حيث تنقسم الطلبات إلى مرحلتين ، حيث تشير إلى المواصفات الدولية والمراجعة الأدبية التي تخص كل مرحلة.

سيتم استخدام البرامج في التحليل والتصميم وهي AutoCAD و Revit و SAP2000 و ETABS و Design builder و Dialux و EASE.

على الرغم من وجود مبنى قائم لبلدية نابلس يوفر خدمات للمواطنين ويقع في وسط المدينة ويتميز هذا المشروع بالتجمع جماليات معمارية مع الراحة الجسدية والنفسية للمواطنين والموظفين ويحتوي أيضاً على مرافق غير متوفرة في المبنى الحالي مثل كافيتريا ومسرح في بالإضافة إلى التركيز على الجانب البيئي للمشروع.