



Cover page

Project title: MiniMinds

Academic Year: 2024-2025

Group Members: Asmaa Yahya, Nour Sabri

Department Name: Computer Engineering

Project Type Software

Supervisor Name: Dr. Amjad Abu-Hassan

Format:

- Single space, Times New Roman.
- 12 pt,
- Maximum 1 page.

Abstract Body:

Items must be provided in the Abstract:

- Why do you think this project is important? Please explain the significance of this Project in brief.
- In your point of view what are the important aspects that should be covered in the project?
- Objective(s): In your view, please explain the main objectives of the project.
- Methodology: Give a brief outline of the application development process.
- Had this project been done before? Are there any similar applications available today?
- **Note:** Please deliver this abstract early to ensure that your Project has been approved by the department's projects committee. **Registration will not be done without this approval.**

ملخص المشروع:

MiniMinds هي منصة تساعد أولياء الأمور في العثور على روضة الأطفال المثالية لأطفالهم، مما يضمن بداية قوية ومناسبة لرحلتهم التعليمية من خلال اختيار يتوافق مع احتياجاتهم وتفضيلاتهم.

يركز المشروع على إنشاء منصة سهلة الاستخدام وفعالة لتسجيل الأطفال في رياض الأطفال (KG)، والتواصل، والإدارة. تضمن المنصة حصول أولياء الأمور، وأصحاب رياض الأطفال، والمشرفين (الإدارة) على خصائص مخصصة تعزز تجربتهم. يساعد نظام البحث الذكي أولياء الأمور في العثور على رياض الأطفال التي تتناسب مع تفضيلاتهم والتقديم إليها بسهولة، مما يبسط عملية القبول. كما تتيح أدوات التواصل مثل الرسائل والتنبيهات تفاعلاً أفضل بين أولياء الأمور وأصحاب الروضات، مما يضمن تنسيقاً سلساً. ويعزز نظام التقييم والتغذية الراجعة الشفافية من خلال تمكين أولياء الأمور من مشاركة تجاربهم ومساعدة أصحاب الروضات على تحسين خدماتهم. بالإضافة إلى ذلك، تضمن إدارة المشرفين الحفاظ على نزاهة المنصة وتنظيمها.

من خلال إضافة هذه الميزات الأساسية، يهدف المشروع إلى تبسيط عملية التسجيل، وتعزيز التواصل، ودعم اتخاذ القرار من خلال التقييمات والمراجعات، والحفاظ على نظام منظم ومُدار بشكل جيد يعود بالفائدة على جميع المستخدمين.

يتبع المشروع منهجية **Agile** في التطوير، مما يضمن التحسين المستمر والمرونة. يستخدم أصحاب رياض الأطفال وأولياء الأمور تطبيقاً للهواتف الذكية مطوراً باستخدام **Flutter**، بينما يدير المشرف النظام عبر لوحة تحكم قائمة على الويب. يتيح هذا النهج الحصول على تغذية راجعة مستمرة، وتطويراً فعالاً، وتجربة مستخدم سلسة.

توجد تطبيقات مشابهة مثل **Brightwheel** و **HiMama** تقدّم ميزات لإدارة رياض الأطفال والتواصل. ومع ذلك، يتميز مشروعنا بتوفيره نظام بحث مخصص عن رياض الأطفال، ونظام تقييم وتغذية راجعة، ولوحة تحكم إدارية مخصصة.