



Cover page

Project title: **FitFlow**

Academic Year: 2024

Group Members:

Department Name: Computer Engineering

Abd-Alhameed Mizher & Ezz-Aldeen Masre

Project Type **Software** or Hardware (Choose one)

Supervisor Name: Dr.Sufyan Samara

Format:

- Single space, Times New Roman.
- 12 pt,
- Maximum 1 page.

Abstract Body:

Items must be provided in the Abstract:

- Why do you think this project is important? Please explain the significance of this Project in brief.
- In your point of view what are the important aspects that should be covered in the project?
- Objective(s): In your view, please explain the main objectives of the project.
- Methodology: Give a brief outline of the application development process.
- Had this project been done before? Are there any similar applications available today?
- **Note:** Please deliver this abstract early to ensure that your Project has been approved by the department's projects committee. **Registration will not be done without this approval.**

ملخص المشروع (Project's Abstract)

- إن النمو السريع في الوعي الصحي والحلول الرقمية يبرز أهمية هذا المشروع. يهدف المشروع إلى توفير منصة شاملة ومريحة تدمج العناصر الأساسية للصحة واللياقة مثل تتبع النشاط، إدارة النوم، إرشاد التمارين، والتخطيط الغذائي المخصص، وذلك في تطبيق واحد. هذا التطبيق ضروري لتعزيز أسلوب حياة صحي من خلال جعل إدارة اللياقة البدنية متاحة وشخصية للمستخدمين.
- يغطي المشروع عدة جوانب مهمة: متابعة النشاط لمساعدة المستخدمين على متابعة الأهداف اليومية وحررق السعرات الحرارية، متابعة النوم لتحسين أنماط النوم، إرشاد التمارين (للأنشطة الخارجية والداخلية)، ومساعد غذائي للتخطيط للوجبات وحساب السعرات. بالإضافة إلى ذلك، تضمن الإشعارات إبقاء المستخدمين على اطلاع بتقدمهم، والمهام القادمة، وخطط الوجبات، مما يعزز التفاعل والاستمرارية. كما يتيح التطبيق ميزة الدردشة التي تمكن المستخدمين من التواصل مباشرة مع المدربين للحصول على الإرشاد وحل المشكلات. النسخة المخصصة للويب تحتوي على لوحة تحكم إدارية لإدارة المستخدمين وتتبع البيانات والإشراف على الوظائف الأخرى.
- الأهداف الرئيسية للمشروع هي توفير منصة متكاملة وسهلة الاستخدام تعزز الصحة البدنية، وتقديم تجربة شخصية تغطي اللياقة، الحركة، النوم، والتغذية. كما يهدف التطبيق إلى توفير تواصل سلس بين المستخدمين والمدربين، مما يعزز الالتزام والمشاركة.
- بدءاً من جمع المتطلبات، مروراً بتصميم واجهة وتجربة المستخدم، (Agile) يتبع المشروع منهجية التطوير الرشيق ثم البرمجة لنسخة الويب والهاتف المحمول، ودمج واجهات برمجة التطبيقات الخاصة باللياقة، وإجراء اختبارات مستمرة. كما تتضمن النسخة المخصصة للويب لوحة تحكم لإدارة المستخدمين والبيانات. وسيتم تنفيذ تحسينات متكررة بناءً على ملاحظات المستخدمين طوال عملية التطوير.
- رغم وجود تطبيقات لياقة مشابهة، يتميز هذا المشروع بشموليته، حيث يجمع بين تتبع النشاط، إدارة النوم، التخطيط الغذائي المخصص، الإشعارات، والتوجيه المباشر مع المدربين، ليقدّم نهجاً شاملاً وشخصياً لإدارة الصحة واللياقة.