



اسم المشروع : Veritaserum

أفراد المجموعة: رغد محمد ابو لبدة 11610455

نورا قصر اوي 11610274

السنة الدراسية: 2020/2019

اسم القسم: هندسة حاسوب

نوع المشروع: Software

أسماء المشرفين: د. عماد الننتشة

د. رائد القاضي

يمثل المشروع لعبة تركز على القيم التاريخية لأماكن فلسطين القديمة وتاريخها. سيتم منح اللاعبين نوعاً مختلفاً من الألغاز التي يحتاجون إلى حلها للحصول على معلومات حول الأماكن التي يحتاجون إلى الذهاب إليها لجمع بعض المجسمات التي سيتم تمثيلها عن طريق الواقع المعزز.

الهدف الرئيسي من هذا المشروع هو استخدام التعلم من خلال الألعاب حيث ستوفر اللعبة معلومات حول الأماكن القديمة في فلسطين بطريقة مرحة ومادية.

ستبدأ المنهجية التي سيتم استخدامها لبناء هذا المشروع باستخدام C# و Unity Engine لبناء الألعاب التي تعد ألغازاً يتعين على اللاعبين حلها ومن أجل بناء مشاهد الواقع المعزز للمجسمات. سيتم أيضاً استخدام Android Studio من أجل نظام تحديد المواقع.

إن فكرة استخدام الواقع المعزز في الألعاب ليست جديدة ، فقد استخدمتها العديد من الألعاب الأخرى مثل لعبة PokemonGo للجوال ولكن هذا المشروع سيركز ليس فقط على تقديم تقنية الواقع المعزز ولكن أيضاً بعض الألعاب ثنائية وثلاثية الأبعاد ، لذا سيكون لها مزيج من نوع مختلف من التكنولوجيا.