

An-Najah National University



Faculty of Engineering and IT
Department of Computer Engineering
Software Graduation Project
Interactive Learning Management System

By: Radwan Al-Boom

Abdallah Bani Odeh

Supervisor: Dr.Luai Malhis

Presented in Partial fulfillment of the requirements for
Bachelor's degree in Computer Engineering

July, 2021

المخلص

في ظل جائحة كورونا تحول العالم كله إلى استخدام التعلم الإلكتروني كبديل للتعليم وجهاً لوجه ، حيث أصبح الوسيلة الأساسية للتعلم لجميع الفئات العمرية ، وقد أدى هذا التغيير إلى مجموعة التحديات وصعوبات التعلم لطلاب المدارس في الفئة العمرية بين 14 و 18 عامًا ، لذلك قررنا إنشاء تطبيق ويب لمساعدتهم في التعلم الإلكتروني

أهم الجوانب التي سنركز عليها في هذا المشروع هي مساعدة المعلمين في العملية التعليمية حتى يتمكنوا من تقديم المواد الدراسية والمعلومات المهمة بطريقة سهلة وسريعة وعالية الدقة دون اعتبار للمكان والزمان ، حيث بالإضافة إلى الاحتفاظ بها حتى يتمكن الطالب من الوصول إليها وقتما يشاء ، فضلاً عن تسهيل توفر التعليقات بين المعلمين والطلاب ، كما تساعد الآباء على متابعة تقدم التعلم لأطفالهم

من أهم الأهداف التي نسعى إليها من خلال هذا المشروع توفير بيئة تعليمية سهلة وممتعة حتى يتمكن الطالب من التكيف معها بسهولة ، وكذلك تحفيز الطالب من خلال القيام بالأنشطة المختلفة وكذلك تسهيل عملية التواصل بين الطلاب. وأولياء أمورهم مع المعلمين

ستكون عملية تطوير هذا التطبيق على النحو التالي: توفير مكان مناسب للمعلمين لتحميل المحاضرات والملفات وكل ما يتعلق بالدورة (أوراق العمل ، شروحات المنهج ... إلخ) عليها ، وكذلك مساعدتهم على إنشاء الاختبارات القصيرة. للتحقق من قدرات الطلاب وتتبع درجاتهم حتى يتمكنوا من تقديم الملاحظات اللازمة لهم

هناك العديد من التطبيقات والمواقع التي تساعد في العملية التعليمية لكنها تركز على التعليم فقط. ما يميز مشروعنا أنه يجمع بين التعلم والتفاعل. على هذا النحو ، سيواجه الطالب أثناء التعلم اختباراً في نهاية كل فصل ، ولن يتمكن من الانتقال إلى الفصل التالي حتى يجتاز اختبار الفصل الحالي ، وبعد اجتياز كل اختبار ، سيتلقى رسائل تحفيزية تخبره له أن يستمر. هذا يجعل العملية التعليمية أكثر إثارة للاهتمام وأكثر تنافسية