



صفحة الغلاف

اسم المشروع: نادي الحيوانات الأليفة

العام الدراسي: 2022/2023

أعضاء المجموعة:

1. مرشح جابر.

2. صبا صلاحات.

اسم القسم: هندسة الحاسوب.

نوع المشروع: مشروع برمجي.

اسم المشرف: د. سامر العرندي.





خلاصة المشروع:

أصبحت التكنولوجيا جزءًا مهمًا من حياتنا وجزءًا لا يتجزأ من حياتنا اليومية الأنشطة، وخاصة تطبيقات الهواتف الذكية، حيث أننا نقوم بمعظم واجباتنا وواجباتنا العمل اليومي من خلالها، مما يجعل حياتنا أسهل.

عندما نتصفح وسائل التواصل الاجتماعي كل يوم، نرى أشخاصًا يطلبون مستلزمات الحيوانات الأليفة، ويقدمون حيواناتهم الأليفة مقابلها التبنّي أو الاستفسار عن العيادات البيطرية في منطقتهم، حيث أعتقد اهتمام الناس بامتلاك

لقد تزايد حجم الحيوانات الأليفة، لذا أردنا أن نؤمّن إنشاء تطبيق يحتوي على كل هذه التفاصيل في تطبيق واحد موقع لمساعدة هؤلاء الأشخاص في تربية حيواناتهم الأليفة وتسهيل الوصول إلى جميع احتياجاتهم.

يعتمد مشروعنا على إنشاء تطبيق جوال لأصحاب ومحبي الحيوانات الأليفة يوفر لهم كل الخدمات واللوازم التي يحتاجونها لتربية حيواناتهم الأليفة في مكان واحد، ويشمل هذا التطبيق حيوانات أليفة للبيع أو التبنّي، بالإضافة إلى المواد الغذائية والإكسسوارات التي يمكن لأصحاب الحيوانات الأليفة طلبها وشراؤها بسهولة. وسوف أيضا بمثابة منصة للتواصل مع أصحاب الحيوانات الأليفة من خلال نشر المشاركات وقبول التعليقات للمساعدة العثور على حيوان أليف مفقود، على سبيل المثال. وأخيرًا، يمكن للتطبيق تزويد المستخدم بأسماء العيادات البيطرية في منطقته في نابلس حتى يتمكن من تحديد موعد ومعاينة حيوانه الأليف في أسرع وقت ممكن.

من الناحية الفنية، سوف نستخدم لغة Dart وFlutter لتطبيقات الهاتف المحمول PHP ولإدارة (موقع إلكتروني).

وجدنا العديد من التطبيقات في متاجر التطبيقات لشراء الحيوانات الأليفة وتبنيها، بالإضافة إلى تطبيقات مختلفة للبيع طعام الحيوانات الأليفة ومستلزماتها، ولكن لم نجد تطبيقات مماثلة في فلسطين أو تطبيقات توفر الكل الخدمات في نفس الوقت.