فكرة المشروع

المستشفى مكان لتلقي العلاج يخافه الكبار فما بالك الأطفال ,الأطفال يعانون أشد اآلالم ,حتى علاج مرضهم مؤلم بحد ذاته ,اعتمدت في التصميم على مفاهيم مبتكرة يتم من خلالها ادماج المظاهر العمرانية والتصميمية والاستفادة منها في عملية الشفاء و توفير بيئة مريحة للاطفال وفي ذات الوقت توفير مناطق لتسلية والمرح للتخفيف من آلامهم.

 تعتمد فكرة مشروعي على 3 مفاهيم :

أولى : توفير العلاج المناسب .

ثانيا : توفير الراحة للمرضى .

ثالثا : توفير الترفيه للاطفال.

ومن خلال التوفيق ما بين هذه الجوانب الثلاثة , التي تعتبر مكملات لعملية الشفاء قامت الفكرة الاساسية على شكل المربع الذي يعطي استقرار و شعور بالثبات بالنسبة للاطفال بالتالي يزيد من قوتهم و ثباتهم في محاربة المرض و من خلال دمج الشكل المربع مع فكرة التسلية و الترفيه تطور ليصبح مكعب متعدد الالوان مثل "الليجو" و هكذا قامت الفكرة الاساسية ع المكعبات الملونة.

اما بالنسبة لتوفير الراحة و الحماية للاطفال قامت فكرت الفناء الداخلي لتوفير مكان آمن للعب الأطفال و كذلك كان متدرج من الداخل ليوفر شرفات للاطفال في المنامات مطلة على فناء اللعب.

 الواجهات كانت ملونة لتحبيب الاطفال بالعلاج و كذلك تحتوي الواجهات ع صور لشخصيات ديزني المحببة للاطفال حتى لا يشعر الاطفال بأنهم ذاهون لتلقي العلاج بل للترفيه عن انفسهم بعيداً عن كئابة المرض و آلامه.