



Project title: Whack-a-mole game **Academic Year:** 2024

Project type: Hardware

Group Members: 1- Ibtisam Kharrosheh **Department Name:** Computer Engineering department

2- Beesan Demaide

Supervisor Name: Sufyan Samara

Project's Abstract:

التي تظهر فجأة على طاولة (moles) تدور فكرة اللعبة حول قيام اللاعب بضرب حيوانات الخلد اللب. تحتوي اللعبة على خمسة حيوانات خلد فريدة، لكل منها سلوك خاص، مثل الضحك أو رش كمية صغيرة من الماء عند ضربها. وتتميز اللعبة بمستويات وسرعات مختلفة تتدرج من السهل إلى الصعب.

كل خلد محاط بأضواء تضيء عند ضربه أو تفويته، مما يضيف تجربة بصرية مميزة للاعب. كما تم دمج المؤثرات الصوتية في اللعبة لتعزيز تجربة اللعب وجعلها أكثر تفاعلاً ومتعة.

من أكثر العناصر إثارة في اللعبة وجود "خلد خاص" يظهر دائماً في الفتحة المركزية للطاولة. هذا الخلد يتصرف بشكل مختلف في كل مرة، مما يفاجئ اللاعب بتصرفاته غير المتوقعة — فقد يضحك أو يرش الماء، مما يزيد من حماس وإثارة اللعب.

هذا الخلد الخاص يمنح اللاعب نقاطاً إضافية عند إصابته بنجاح، مما يشجع اللاعب على التركيز والانتباه. كما تعرض اللعبة النتيجة على شاشة في الوقت الفعلي، لتمكين اللاعب من متابعة تقدمه مع الانتقال من مستوى لآخر.

