

عرض تقديمي لمشروع التخرج الثاني الذي يحمل عنوان

"Beautiful Times Machine"

سبب تسمية المشروع بهذا الاسم هو انه يذكرنا بأيام الطفولة وهو عبارة عن ماكينة التقاط العاب
ميزات اضافية عن ماكينة الالعاب التقليدية الموجودة في الاماكن الترفيهية وهي قدرتنا على التحكم فيها بطريقتين , الطريقة
الاولى عن طريق اداة تحكم اسمها الجوي سنيتك , اما الطريقة الثانية عن الجوال من خلال استخدام البلوتوث

اللغات المستخدمة

استخدمنا لغة السي في برنامج الاردوينو حتى نقوم ببرمجة المشروع بشكل كامل

القطع المستخدمة هي

Bluetooth ,LCD ,Arduino Mega ,Coin acceptor, joystick ,3stepper motors with its drivers , servo
motor,ultrasonic sensor,buck convertor

طريقة العمل

المستخدم بإمكانه استخدام الماكينة بطريقتين كما ذكرت سابقا ويجب عليه قبل اختيار طريقة اللعب ان يدخل اما شيكل او
شيكلين او 5 شيكل او 10 شيكل, وكل عملة لها وقتها الخاص وبمجرد انتهاء الوقت تتوقف الماكينة ولا يستطيع المستخدم
اكمال اللعب