



Cover page

Project title: ...Enviro Superheroes game...

Academic Year: 2018/2019

Group Members: Asmaa Daraghmeah

Department Name: computer engineering

Dalia Najeh

Supervisor Name: Dr.Manar Qamheah

Format:

- Single space, Times New Roman.
- 12 pt,
- Maximum 1 page.

Abstract Body:

Items must be provided in the Abstract:

- Why do you think this project is important? Please explain the significance of this Project in brief.
- In your point of view what are the important aspects that should be covered in the project?
- Objective(s): In your view, please explain the main objectives of the project.
- Methodology: Give a brief outline of the application development process.
- Had this project been done before? Are there any similar applications available today?
-
- **Note:** Please deliver this abstract early to ensure that your Project has been approved by the department's projects committee. **Registration will not be done without this approval.**



ملخص المشروع:

هذا المشروع هو عبارة عن لعبة تعليمية للاطفال بعمر 3 سنوات فما فوق. وتهدف الى تعريفهم بأهمية بيئة صحية ونظيفة وما يمكنهم القيام به للحفاظ على نظافة المجتمع .

الجوانب المهمة التي نراها هي أن اللعبة يجب أن تناسب هذا العمر من الاطفال من حيث الشكل والمضمون فهي تستخدم الرسوم المتحركة ، والرموز ، لا القراءة أو مهارات الكتابة مطلوبة في هذه اللعبة . كما انها تسمح للطفل بالتفاعل واللعب مع الشخصيات التي سوف تساعد الأطفال في التعلم والاستكشاف.

هذه اللعبة تعلم الاطفال التفاعل مع البيئة الخارجية من خلال جزء augmented reality

منهجنا هو استخدام يونيتي مع لغة البرمجة سي شارب.

تم تنفيذ فكرة اللعبة من قبل ولكن هذه اللعبة ستكون من واقع الحياة.